

Jó gyakorlatok átvétele:

A TÁMOP 3.1.4 pályázat által biztosított pénzből megvásároltuk a **Logikai Táblajáték Programot** a IV.Béla Körzeti Ált. Iskolától, valamint az ezekhez kapcsolódó játékokat is.

A hejőkeresztúri iskolában bevezetett, kötelező tanórai és nem kötelező tanórán kívüli logikai- és táblajáték-foglalkozások fő célkitűzése a gyermekek értelmi képességének fejlesztése, a szabadidő igényes, tartalmas eltöltése, a társas élet, a szociabilitás erősítése, a rendszeres megmértetés, versenyzés és a hagyományápolás.

A különböző foglalkozásokon megismert és megszeretett játékok türelemre, figyelemre, toleranciára szoktatják tanítványainkat. Ezek a játékok jól használhatóak a konfliktushelyzet kezelésénél, segítenek a közösségi normarendszer értékrendjének, és ezzel összefüggésben a személyiség kibontakoztatásának, harmónikus fejlődésének optimális fejlesztéséhez. A logikai játékok alkalmazásának nagy előnye, hogy a legfogékonyabbak együtt tanulnak a lassabban haladókkal. Nemcsak az azonos, hanem a heterogén életkorú tanulók is szívesen játszanak együtt.

A másik „jó gyakorlat”, mely megvásárlásra került a **Digitális kommunikáció**. Ennek a programnak a tulajdonosa a kazincbarcikai Ságvári Endre Gimnázium.

Ez a program elsősorban az informatikai kompetenciának a fejlesztését jelenti, de természetesen a különböző feladatok bármilyen más kompetencia elsajátításában segítséget nyújthatnak. Az általuk üzemeltetett honlapon a diákok gyakorolják a történelemben fontos topográfiai ismereteiket, ezáltal segít a térben való tájékozódás kompetenciájának kialakításában, vagy olyan ellenőrző feladatokat kapnak, amely segítik a gondolkodás fejlesztésében, vagy éppen a szövegértési képességek javításában.